



ПРОГРАММА
МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ТЕСТ ДЛЯ НАЧАЛЬНОЙ
ШКОЛЫ – «MATHQUIZ»

ВЫПОЛНИЛА: ЕФРЕМОВА ДИАНА СЕРГЕЕВНА 16 ЛЕТ , ОМСКАЯ
ОБЛАСТНАЯ СТАНЦИЯ ЮНЫХ ТЕХНИКОВ «КВАНТОРИУМ».

НАСТАВНИК: ИЗЮМОВ РОМАН ВАСИЛЬЕВИЧ, ПЕДАГОГ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ

ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ И ПРОБЛЕМАТИКА:

- На сегодняшний день все в нашем мире автоматизируется. Во многих школах появились персональные компьютеры и появляются до сих пор. В связи с этим была придумана и разработана программа «MathQuiz». Ее целью является упрощение проведения контрольных и самостоятельных работ по математике. Она предназначена для учеников начальной школы с 1 по 4 класс и направлена на проверку и повторение пройденного материала с акцентом на время. В тоже время программа позволит упростить работу учителям при составлении контрольных и самостоятельных работ

Актуальность:

- Цель: Разработка программы-теста с таймером и проверкой ответов, для начальных классов на освоение полученных знаний.
- Задачи:
- Изучить и проанализировать учебную программу начальной школы;
- Изучить среду разработки Microsoft Visual Studio.
- Изучить работу с компонентами классических приложений .NET;
- Разработать программу-тест в Microsoft Visual Studio.

- Программа разработана с среде Microsoft Visual Studio. Для работы потребовалось установить саму среду разработки, а также платформу пользовательского интерфейса Windows Forms.

```
MathQuiz
MathQuiz.Form5
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
{
    addend01 = randomizer.Next(51);
    addend02 = randomizer.Next(51);

    //преобразование двух сгенерированных чисел в строки, чтобы их можно было отобразить в элементах управления меткой
    sumLeftLabel.Text = addend01.ToString();
    sumRightLabel.Text = addend02.ToString();

    //
    sum5.Value = 0;

    //решите пример на вычитание
    minuend2 = randomizer.Next(1, 100);
    subtrahend2 = randomizer.Next(1, minuend2);

    diffLeftLabel.Text = minuend2.ToString();
    diffRightLabel.Text = subtrahend2.ToString();

    difference5.Value = 0;

    //решите задачу на умножение
    multiplicand2 = randomizer.Next(2, 10);
    multiplier2 = randomizer.Next(2, 10);

    multLeftLabel.Text = multiplicand2.ToString();
    multRightLabel.Text = multiplier2.ToString();

    product5.Value = 0;

    //решите задачу на деление
    divisor2 = randomizer.Next(2, 51);
    int temporaryQuotient = randomizer.Next(2, 10);
    dividend2 = divisor2 * temporaryQuotient;

    devLeftLabel.Text = dividend2.ToString();
    devRightLabel.Text = divisor2.ToString();

    quotient5.Value = 0;

    // Запуск таймера.
}
```

Экраны приложения. Главный и рабочий экран программы

