



МАСТЕР-КЛАСС

Создание стикера в векторном редакторе Inkscape

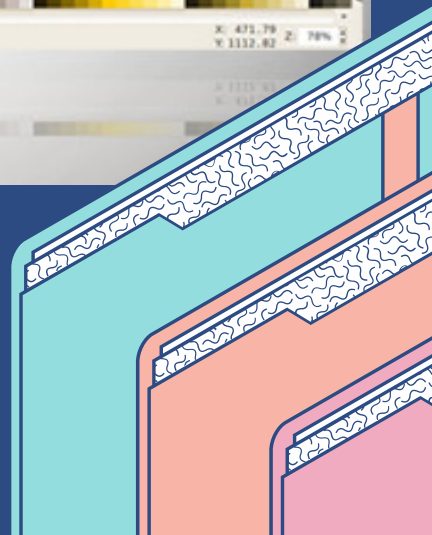
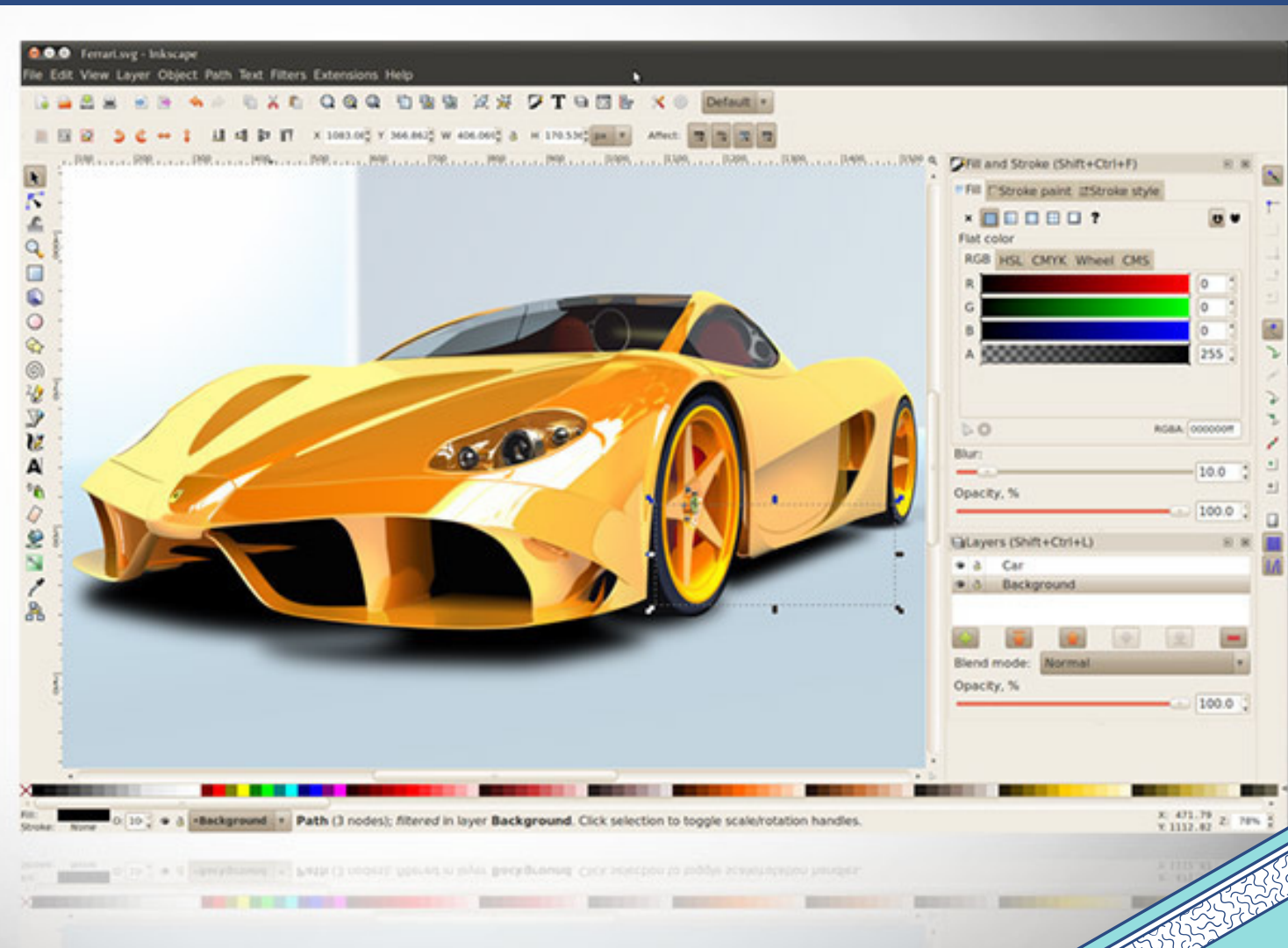
Педагог ДО Деброва А.Г.

Мобильный технопарк Кванториум Омской области

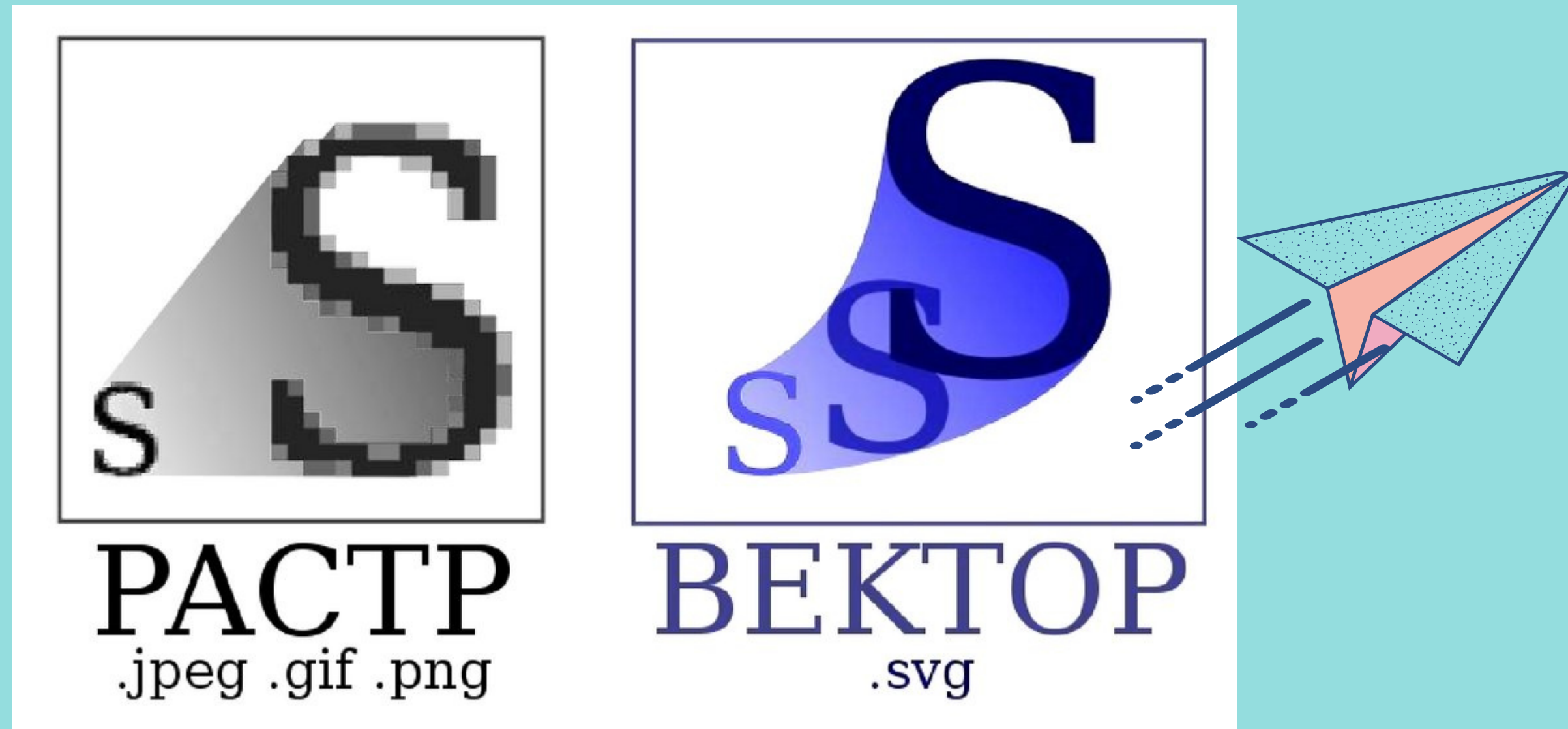
Векторный редактор Inkscape

АБСОЛЮТНО БЕСПЛАТНЫЙ! СКАЧАТЬ INKSCAPE.ORG

- Многофункциональный и простой для освоения
- Не уступает Adobe Illustrator ничем, кроме меньшего выбора для экспорта изображений
- Inkscape используется по всему миру в самых различных отраслях (маркетинг, инженерные разработки/CAD, полиграфия, веб-графика, создание анимаций, мультфильмов и т.д.)



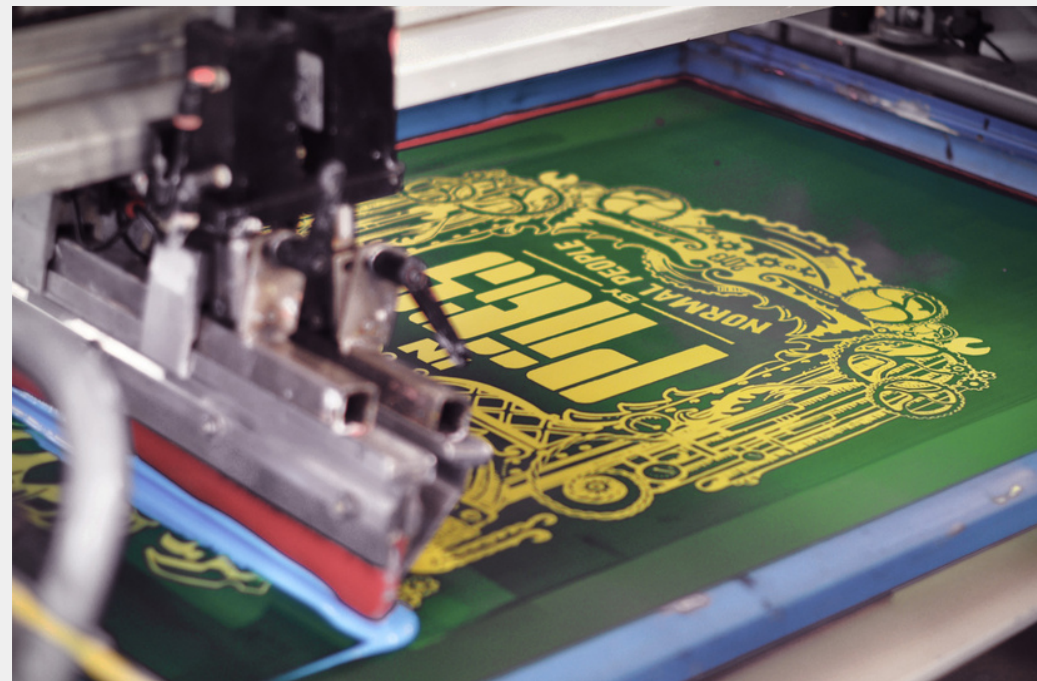
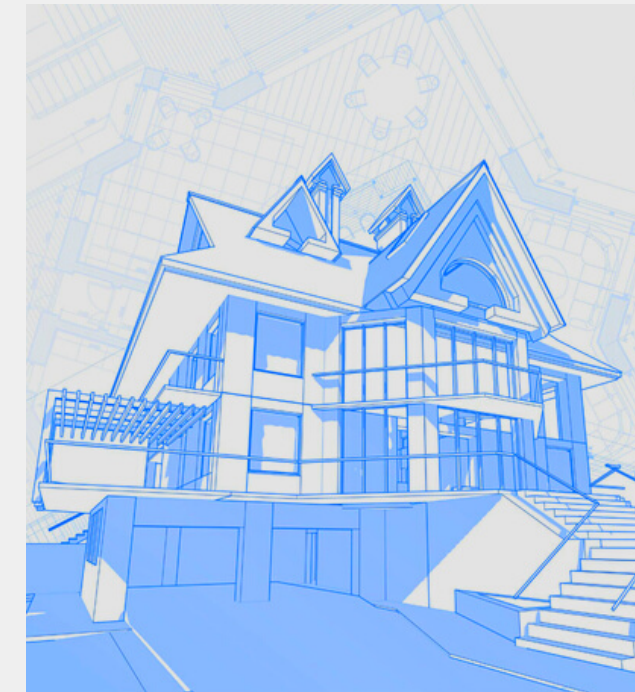
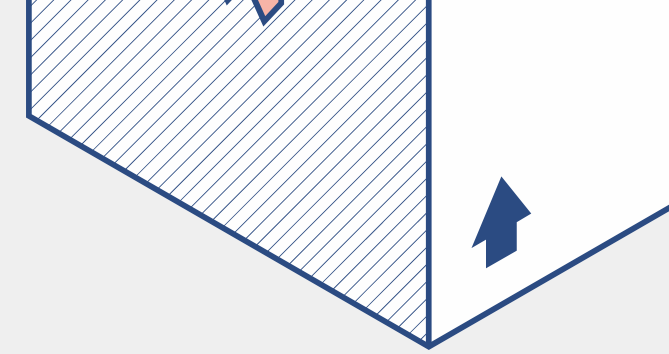
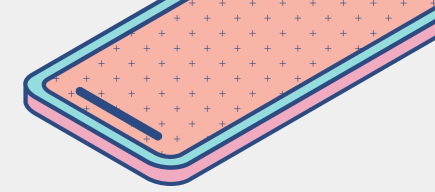
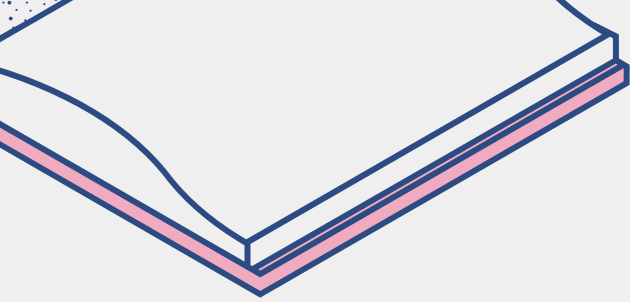
Отличие векторной графики от растровой



Картинки записываются математическими законами построения геометрических примитивов

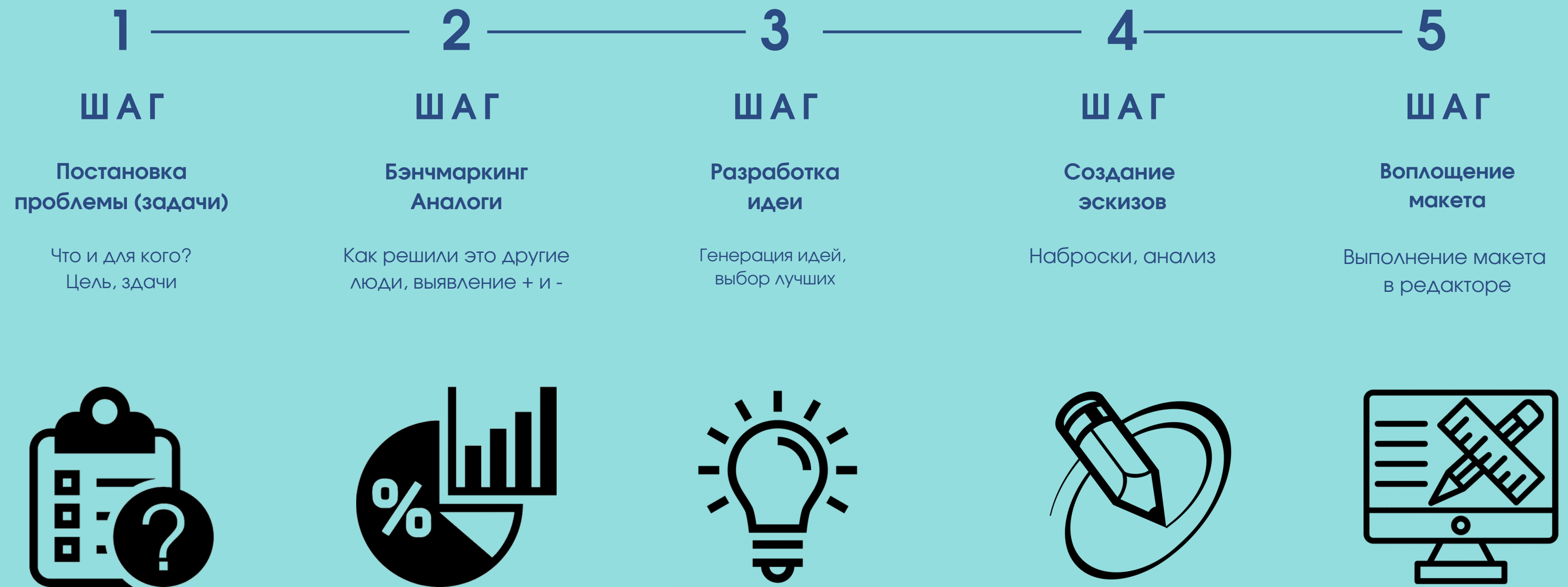
Запредельные возможности масштабирования в отличие от растровой графики

Форматы векторной графики: .svg, .emf, .cdr, .ai, .cmx, .eps, .fla, .swf, .wmf, .cgm, .dxe и др.



Применение векторной графики

Как создать макет



Практическая часть

ПЕРЕЙДЕМ К СОЗДАНИЮ
СТИКЕРА В ВЕКТОРНОМ
РЕДАКТОРЕ INKSCAPE





Задание участникам мастер-класса

Создайте свой стикер на тему
"Образование", отправьте его на почту
kvantorium55@yandex.ru
до 5 октября 2023 года
и получите **электронный сертификат**
об успешном прохождении мастер-
класса