



МАСТЕР-КЛАСС

3D-ГРАФИКА: СВЕТИЛЬНИК В BLENDER

Педагог ДО Деброва Анна Геннадьевна
Мобильный технопарк "Кванториум"
Омской области

BLENDER

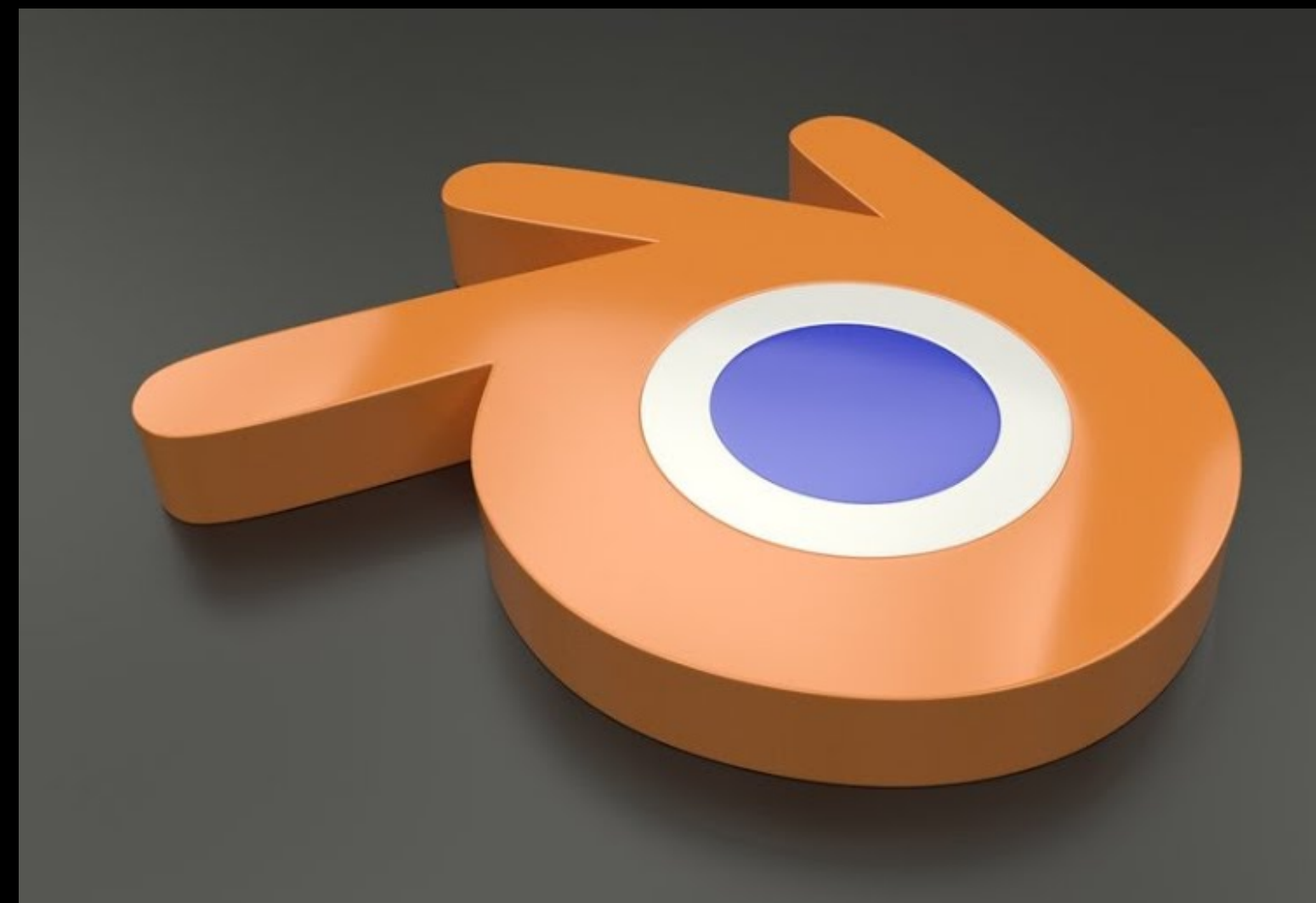
Blender - свободно распространяемый 3D редактор с открытым исходным кодом.

С помощью Blender можно создавать 3D-визуализации и 3D-анимацию и редактировать видео.

Будучи кроссплатформенным приложением, Blender работает в системах Linux, macOS и Windows. Он также имеет относительно небольшие требования к памяти и диску по сравнению с другими пакетами для создания 3D.

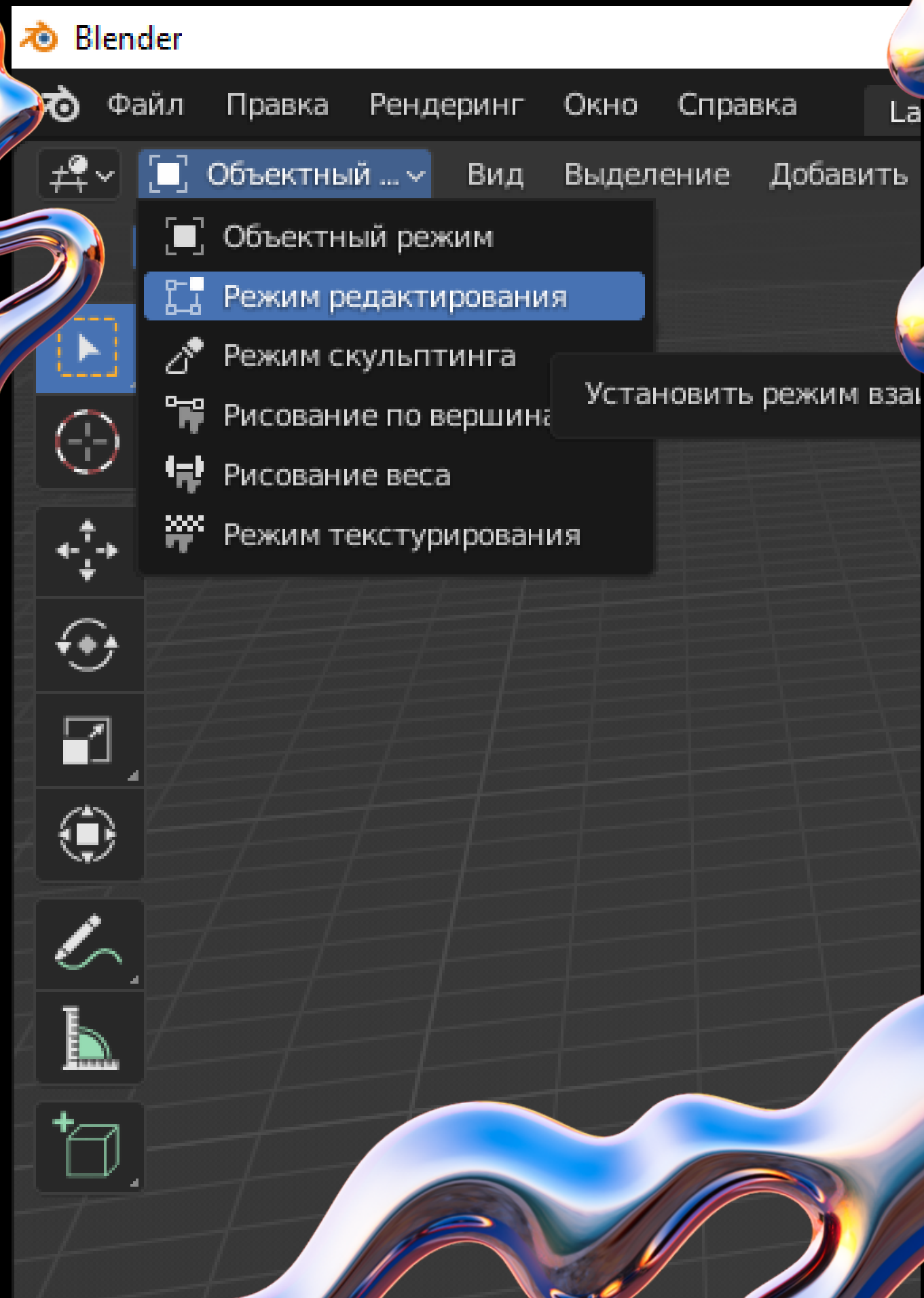
BLENDER - АБСОЛЮТНО БЕСПЛАТНОЕ ПО!

Скачать его можно на официальном сайте blender.org





Blender был разработан как рабочий инструмент голландской анимационной студией NeoGeo (не имеет отношения к игровой консоли Neo-Geo). В настоящее время Blender является проектом с открытым исходным кодом и развивается при активной поддержке Blender Foundation.



ДВА ОСНОВНЫХ РЕЖИМА

Объектный режим (Object mode) и **Режим редактирования** (Edit mode), которые переключаются клавишей Tab.

Объектный режим в основном используется для манипуляций с индивидуальными объектами, в то время как режим редактирования – для манипуляций с фактическими данными объекта.

Также имеются несколько других режимов, таких как Sculpting, Texture Paint, Vertex Paint и UV Face select.



Shift+A - добавить меш

Tab - переключение режимов

G - перемещение

S - масштабирование

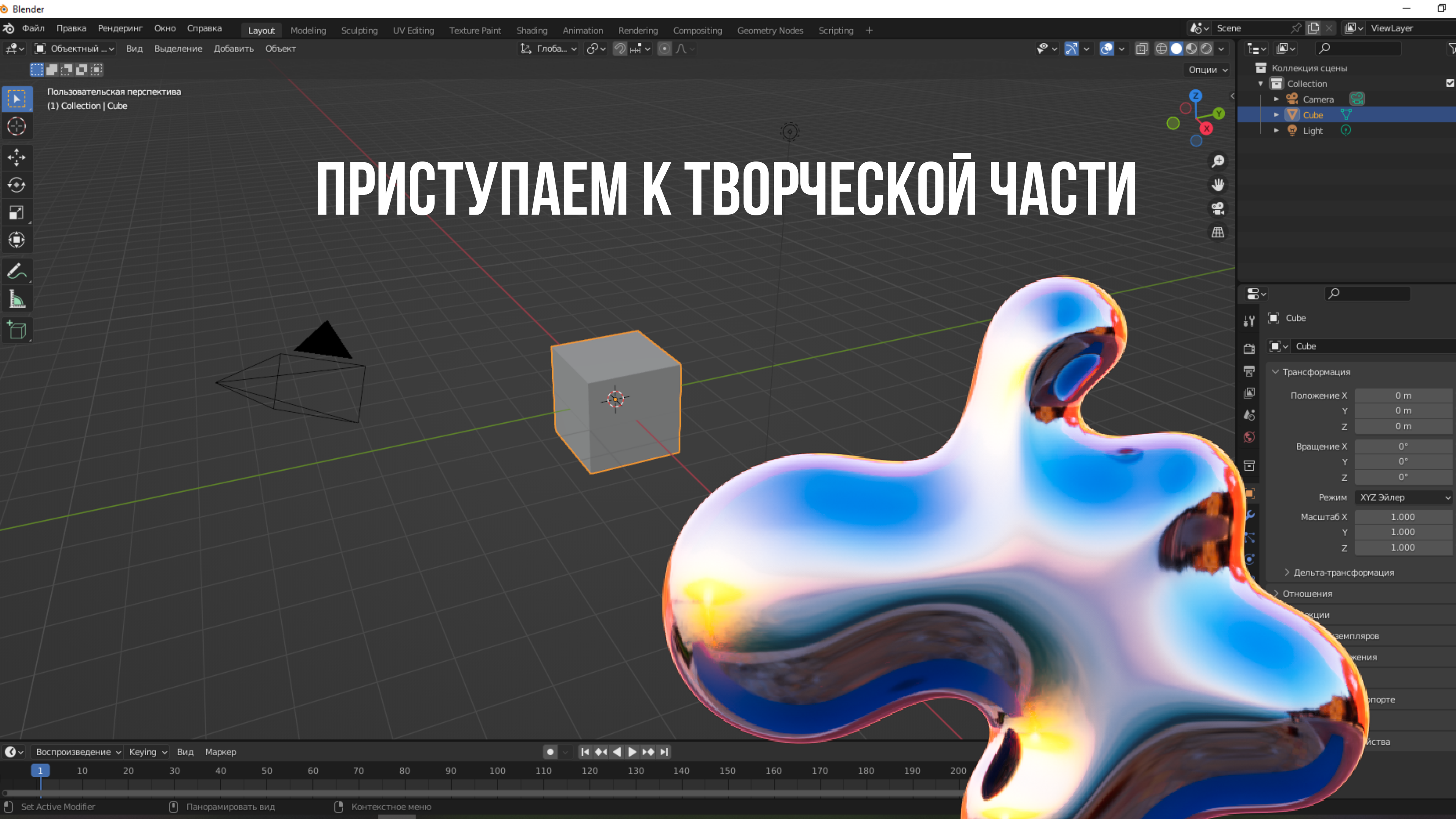
E - экструдирование

I - выдавить внутрь

Ctrl+Alt+0 - привязать камеру

к текущему виду

Blender поддерживает огромное количество горячих клавиш и слывет сложной для изучения программой, но в сегодняшнем мастер-классе мы сделаем светильник и его рендер менее, чем за 10 минут, используя только основные горячие клавиши.



ПРИСТУПАЕМ К ТВОРЧЕСКОЙ ЧАСТИ

Трансформация	
Положение X	0 m
Y	0 m
Z	0 m
Вращение X	0°
Y	0°
Z	0°
Режим	XYZ Эйлер
Масштаб X	1.000
Y	1.000
Z	1.000

ЗАДАНИЕ

- **Создайте свою модель светильника по пройденному мастер-классу**
- **Сделайте рендер модели и пришлите на нашу почту kvantorium55@yandex.ru до 1 апреля 2023 г., чтобы получить сертификат о прохождении мастер-класса**

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!
ТВОРЧЕСКИХ УСПЕХОВ!

