



GAMEFICATION ГЕЙМИФИКАЦИЯ





COMPONENTS

1

МЕХАНИКА

2

НАГРАДА

3

ИЗМЕРЕНИЕ

4


ПОВЕДЕНИЕ

LinguaLeo










LinguaLeo

- **Увлекательно**
LinguaLeo делает изучение языка увлекательным
- **Индивидуально**
LinguaLeo подстраивается под твои знания, цели и интересы
- **Эффективно**
Вместе с LinguaLeo ты наглядно видишь прогресс обучения



Ваш уровень английского
Средний



- 
- 
- 
- 
- 
- 



ПРИДУМКА СОБСТВЕННОГО
ИГРОВОГО
СЦЕНАРИЯ, ПЛАТФОРМЫ
ЗАНЯТИЙ



Лаборатория геймификации



 [ВОЙТИ](#)

Облачная платформа управления мотивацией


Клиенты



[Политика конфиденциальности](#)

[Пользовательское соглашение](#)

Изображение



Название *

Файл

файл не выбран

Тип задания *

Обычное

Описание

Файл Изменить Вид Вставить Формат Инструменты Таблица

Абзац

B *I* ↺ **A** ↵ ↻ ↷ ⌨

р

Время на выполнение

Без ограничения

Достижение

Нет

Повторяемое задание













Валюта за победу

10


Сохранить **Закреть**

DemoCompany
Поиск...

Добро пожаловать!










-  Мои достижения
-  Магазины
-  Задания
-  Конкурсы
-  Новости
-  Документы
-  Структура
-  Тесты
-  Опросы
-  Лог событий
-  О компании
-  Администрирование

Структура



Егор Задорожный

Генеральный директор

- 
HR-отдел
- 
Отдел аналитики
- 
Отдел маркетинга
- 
Отдел продаж
- 
Отдел разработки
- 
Отдел веб-дизайна
- 
Отдел тестирования
- 
Отдел технической поддержки
- 
Финансовый отдел

ПЛАТФОРМА КОРПОРАТИВНЫХ КОММУНИКАЦИЙ

«ПРЯНИКИ»

ДЛЯ БЫСТРОГО РЕШЕНИЯ HR-ЗАДАЧ

АЛЬТЕРНАТИВА
MS SHAREPOINT

ВОВЛЕЧЕНИЕ
И УДЕРЖАНИЕ

РОСТ
ПРОДАЖ

КОРПОРАТИВНЫЙ
ПОРТАЛ

БИРЖА
ИДЕЙ

Импортозамещение

Habitica

The screenshot displays the Habitica web application interface. At the top, there is a navigation bar with the Habitica logo and menu items: Задачи, Инвентарь, Лички, Команда, Пельдяки, Группы, Испытания, and Помощь. The user profile for 'Ирина Кузнецова' is shown, including a character icon, a level indicator (30/50), and a 'Создать команду' button. A banner for 'Победите монстров с друзьями' is also present.

The main content area is divided into four columns, each with a search bar and a 'Tags' dropdown:

- Привычки (Habits):** Contains a 'Добавить привычку' button and three habit cards. The first card is 'Учиться/Повесить' (Level 1/1), the second is 'Написать, чтобы сделать это вредной привычкой, от которой вам бы хотелось избавиться' (Level 1), and the third is 'Добавить привычку в Habitica' (Level 1).
- Ежедневные дела (Daily Tasks):** Contains a 'Добавить ежедневное дело' button and one daily task card: 'Заванюжить домашнее задание' (Level 1).
- Задачи (Tasks):** Contains a 'Добавить задачу' button and two task cards. The first is 'Выполнить задание для класса' (Level 1), and the second is 'Просерфаться в Habitica (Поставьте на мне палец)' (Level 1).
- Награды (Rewards):** Contains a 'Добавить награду' button and a grid of reward cards. The first row includes 'Награда себя' (Level 1), 'Награда друга' (Level 1), and 'Награда врага' (Level 1). The second row includes 'Награда за выполнение задачи' (Level 1), 'Награда за выполнение ежедневного дела' (Level 1), and 'Награда за выполнение задачи' (Level 1). The third row includes 'Награда за выполнение задачи' (Level 1), 'Награда за выполнение ежедневного дела' (Level 1), and 'Награда за выполнение задачи' (Level 1).



sofi most

@hb-e317lvdyrk8aw63ld · Уровень 1 Воин



48 / 50



0 / 25

Побеждайте монстров с друзьями

Пригласив друга в команду, вы получите уникальный свиток квеста для совместного сражения с Василистом!

[Создать команду](#)

Теги

[+ Добавить задачу](#)

Привычки

[Все](#) [Слабые](#) [Сильные](#)

Добавить привычку

- + Учиться/Лениться »» 0 | 0 -
- + Нажмите, чтобы сделать это вредной привычкой, от которой вам бы хотелось отказаться
Или удалите ее с экрана редактирования »» 0 -
- + Добавить задачу в Habitica -

Ежедневны...

[1](#) [Все](#) [Текущие](#) [Прочие](#)

Добавить ежедневное дело

- + Закончить домашнее задание
Нажмите, чтобы выбрать расписание домашней работы! »» 0

Задачи

[2](#) [Активные](#) [С датой](#) [Сделанные](#)

Добавить задачу

- + Выполнить задание для класса
Нажмите, чтобы указать название задания и выбрать срок!
- + Присоединиться к Habitica (Поставьте на мне галочку!)
Вы можете завершить эту задачу, отредактировать ее или удалить.

Награды





[Все](#) [Сезонные](#) [Отложенные](#)

Добавить награду

- + Награди себя
Смотрите телевизор, играйте в игры, кушайте вкусняшки, вам решать! »» 10
- + »» 90
- + »» 90
- + »» 90
- +

Изменение формата занятий Quiz, SiGame

 Леснардо да Винчи	Красавцы	100	200	300		
Научим.online, выбирайте!	Авторские сказки	100	200	300	400	500
	Музеи	100	200	300	400	
	-КРА-	100	200	300	400	500
	КИНО	100	200	300	400	500
	Ностальгия	100	200	300	400	500
 Научим.online 0	 Агата Кристи 0	 Никола Тесла 0				

 Леснардо да Винчи	Вскоре посетители смогут обозревать не только залы, но и чердаки ЭТОГО музея Санкт-Петербурга с коммуникациями XVIII века и пробоинами от снарядов века прошлого. /Вопрос от января 2004/					
Авторы темы: ExConfessor						
 Научим.online 0	 Агата Кристи 0	 Никола Тесла 0				

Сервер: Клив-Солаш ⓘ

Выберите действие

Играть с компьютером

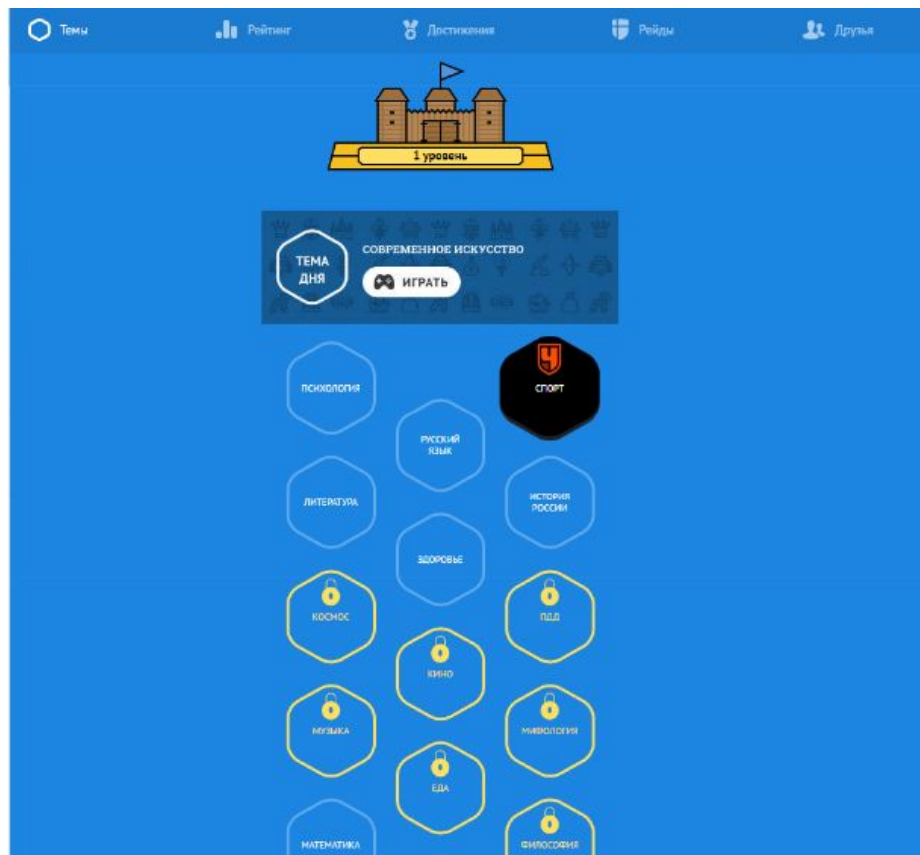
Играть с друзьями

Играть со случайными соперниками

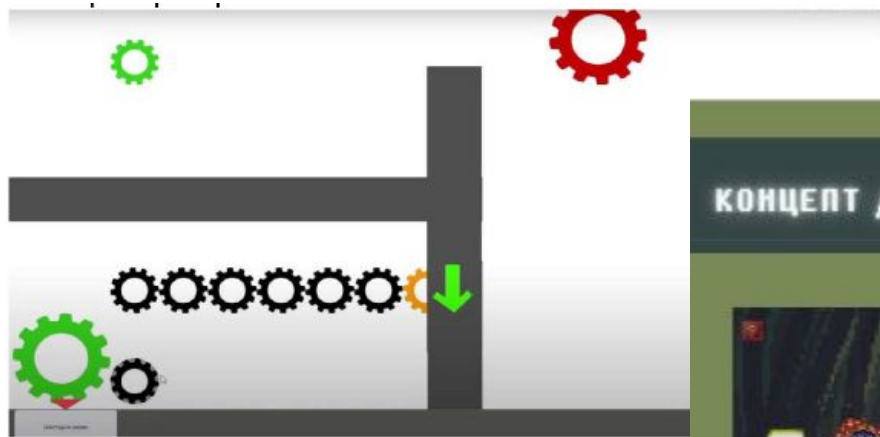
Войти в лобби

Выйти из игры

Castle Quiz



Construct 3



Make Code



MakeCode

[Find challenges](#)

[Teach coding](#)

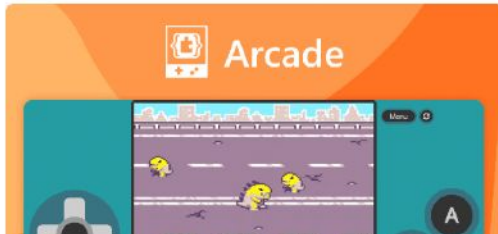
[Get involved](#)

All Microsoft ▾



Make & Code

Microsoft MakeCode is a free online learn-to-code platform where anyone can build games, code devices, and mod Minecraft!



Удоба

конструктор учебных ресурсов

Список ресурсов

Инструкции

Сообщество

О сервисе

ПРИМЕРЫ РЕСУРСОВ

<https://udoba.org>

Главная

УДОБА - конструктор и хостинг открытых образовательных ресурсов на базе H5P и ЭБС ELiS

Для создания персональной электронной библиотеки и интерактивных ресурсов вам надо войти на сайт.

ВОЙТИ НА САЙТ

СОЗДАТЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



Календарь наступающих событий

Создайте и настройте красивый календарь событий. Вы можете добавить фоновое изображение во весь календарь, на каждую дверь и в качестве фона для содержимого внутри каждой двери. Вы также можете добавить эффект снега и музыку. Внутри каждой двери вы можете добавить звук, видео, текст, изображение или ссылку. Обратите внимание, что пользователям, разбирающимся в компьютерах, легко сразу раскрыть содержимое всех дверей. Если вы планируете раскрыть большие секреты в будущие дни, вам следует подождать до этого дня, прежде чем добавлять свои большие секреты в календарь.

ВОЙТИ

Сравнение последовательности изображений

Представьте последовательность изображений, на которые люди должны смотреть одно за другим. Например: фотографии объекта, который меняется со временем, схемы или карты, организованные в разные слои или изображения, которые раскрывают все больше и больше деталей.

ЛУЧШИЕ ОЦЕНКИ ПОЛУЧИЛИ:



Большое Путешествие по Севастополю
CrimeaVR

ОТКРЫТЬ



ЕЛЬЦИН

Музей Б.Н Ельцина
United Force

ОТКРЫТЬ



Нижний. Погружение

Окунитесь в историю Нижнего Новгорода и побудьте на месте жителей из разных эпох вместе с оленником Коржином.

Нижний. Погружение
SOL

ОТКРЫТЬ





Joyteka — для тех, кто хочет большего

Новая платформа

Обновлённый дизайн, продуманный до мелочей

Новые сервисы

Появился пятый сервис — тестирование

Новые возможности

Добавили функции, которых так не хватало на Learnis

Новые комнаты

Вышло уже 10 новых тематических комнат на Joyteka

Новое для учителей

Материалы для уроков — бесплатные и за символическую цену

66

Разработайте задание на одной из предложенных платформ
Пришлите оформленное задание (скриншот,ссылка) на свою работу на нашу почту **kvantorium55@yandex.ru** с пометкой итоговое задание по вебинару «Инструменты геймификации» с указанием Ф.И.О, должности, места работы и получите СЕРТИФИКАТ





6
Всю информацию вы
сможете найти на
официальной странице
ресурсного центра

*Thank
you!*