Приложение № 1

**«Hello, Robot!» Путешествие» (средняя и старшая группа)**

1. **Условия состязания**

Робот за минимальное время должен пройти предложенную трассу.

1. **Игровое поле**
	1. Размеры игрового поля 1200х2400 мм.
	2. Трасса представляет овал с дополнительными перекрестками и зоной «старт» и «финиш» (зоны «старт» и «финиш» перекрестками не являются).
	3. Количество перекрестков, которые должен проехать робот, объявляется в день соревнований Главным судьей, не менее, чем за 1 час до сдачи задания.



1. **Правила проведения состязаний**
	1. За минимальное время робот должен проехать определенное количество перекрестков.
	2. Время на выполнение задания составляет 60 минут.
	3. Работа должна быть выполнена только в среде программирования «TRIK Studio» версии 3.2.0.
	4. Максимальное время одной попытки – 60 секунд.
	5. Для каждого участника предусмотрены две попытки.
	6. Между попытками программа не редактируется.
	7. Перед началом попытки робот ставится так, чтобы проекция робота находилась в зоне СТАРТ. Направление участник определяет самостоятельно.
	8. Окончание заезда фиксируется либо в момент полной̆ остановки робота, либо по истечении 60 секунд, либо при выходе робота за границы поля. При выходе робота за границы поля в зачет принимается результат по баллам и фиксирование времени в 60 секунд.
2. **Подсчет баллов**

Баллы за задания, а также штрафные баллы в сумме дают итоговые баллы.

Баллы за задания:

20 баллов − за каждый пройденный перекресток;

10 баллов – за окончание попытки в зоне «Финиш».

Штрафные баллы:

10 баллов, если робот закончил попытку не в зоне «Финиш».

**5. Определение победителя**

5.1. В зачет принимаются суммарные результаты попыток: сумма баллов и сумма времени.

5.2.Победителем будет являться участник, получивший наибольшее количество очков.